TCM-Ballmaschine

1. **Ballmaschine bewegen**
   1) Die Ballmaschine hat Räder und kann gerollt werden.
   2) Die Ballmaschine über die Schwellen und Unebenheiten tragen, damit sie nicht bestätigt wird.



2. **Ballmaschine aufstellen**
   1) Die Ballmaschine ist grundsätzlich auf der Grundlinie in der Mitte des Feldes aufzustellen.
   2) Je nach Programm kann dies angepasst werden.



3. **Batterie anschliessen**
   1) Anschlusskabel in den dafür vorgesehenen Stecker einführen und leicht zuschrauben.
      WICHTIG: vorher kontrollieren, ob die Batterie korrekt verkabelt ist.
   2) Batterie hinter die Ballmaschine platzieren, damit sie nicht von Bällen getroffen wird.



4. **Einschalten und Kalibrieren**
   1) Den Powerknopf betätigen und die Ballmaschine einschalten.
   2) Kalibrierung erfolgt automatisch und ist wenigen Sekunden fertig.
   3) Bestätigung erfolgt mit einem Ton.



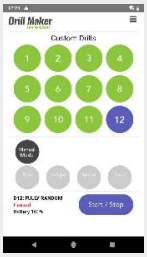
5. **Ballmaschine mit Bällen füllen**
   1) Ballhalterung aufklappen und die Ballmaschine mit Bällen füllen.
   2) Drucklose Bälle stehen zur Verfügung.
   3) Es können auch eigene Bälle benutzt werden.



6. **Programm starten / stoppen**
   1) Direkt an der Ballmaschine
      - Programm 1 – 8 wählen
      - Programm 9 - 12 kann nur über die App zu verwendet werden.
      - Start drücken
      - Um Programm zu wechseln
        1. Stopp drücken
        2. Programm wählen
        3. Start drücken
      - Um Ballmaschine zu stoppen, Stopp drücken



2) Via App.



- App «Drill Maker» installieren
- Über WLAN mit der Spinshot-Maschine verbinden
- App starten und mit der Spinshot-Maschine verbinden
- Drill wählen und mit Start beginnen
- Um zu stoppen: Stopp drücken
- Um Drill zu wechseln: Stopp drücken, Drill wählen, Start drücken
- Manual Mode ist nicht empfehlenswert.
- Um die Drills 9 – 12 anzupassen kann mit einem langen Druck auf den Drill in den Mode gewechselt werden, wo Anpassungen vorgenommen werden können. Die Einstellungen sollten selbsterklärend sein. Sonst einfach testen.

7. «Geschoss»-Variationen

DRILL-1	Flat	**DRILL-7**	2-Line weit
DRILL-2	Topspin	**DRILL-8**	Lob
DRILL-3	Slice	**DRILL-9**	Freier Slot
DRILL-4	Backhand	**DRILL-10**	Freier Slot
DRILL-5	Forehand	**DRILL-11**	Freier Slot
DRILL-6	2-Line nah	**DRILL-12**	Freier Slot

1) **Auf der Ballmaschine sind die Drills 1 – 8 vorgegeben und sind nicht zu ändern!**
2) **Wer eigene Drills mittels App macht, bitte diese erst ab Drill 9 kreieren.**

8. Ausschalten

1) Den Powerknopf betätigen und die Ballmaschine ausschalten.
2) Die verbleibenden Ballmaschine aus der Ballmaschine nehmen und die Ballhalter zusammenklappen.
3) Batterie abhängen und mit dem Kabel in der Tasche versorgen.

9. Verräumen und Batterie aufladen

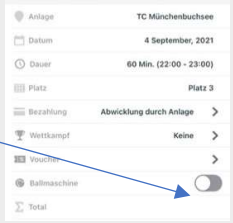
1) Die Ballmaschine ist so im Clubhaus zu hinterlegen, wie sie vorgefunden wurde.
2) Batterie aufladen.





10. WICHTIGE HINWEISE

1) Platz Nummer 3 ist für die Verwendung der Ballmaschine vorgesehen und kann auch so in GotCourts reserviert werden.



2) Die Batterie ist immer nach jeder Benutzung aufzuladen.
3) Achtung beim Anschliessen der Batterie.
Die Kabel + und − dürfen nicht vertauscht werden.